

TaskiSMS_pl

Pawel Filipczak

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|-------------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> TaskiSMS_pl | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Pawel Filipczak | August 24, 2022 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | TaskiSMS_pl | 1 |
| 1.1 | TaskiSMS v1.0 polska dokumentacja | 1 |
| 1.2 | Wprowadzenie... | 1 |
| 1.3 | Info o licencji itp... | 2 |
| 1.4 | Instalacja programu | 2 |
| 1.5 | Wymagania programu | 2 |
| 1.6 | Jak to uŹyvac... | 3 |
| 1.7 | Znane bĹedy... | 3 |
| 1.8 | Oto co mam zamiar dorobic w kolejnej wersji | 3 |
| 1.9 | Jak siĹ ze mnĹ skontaktowaĹ | 4 |

Chapter 1

TaskiSMS_pl

1.1 TaskiSMS v1.0 polska dokumentacja

TaskiSMS v1.0
(c)2000 by Pawel Filipczak
Wszelkie prawa zastrzeżone

Wprowadzenie

Licencja

Wymagania

Instalacja

Obsługa

Znane błędy

Do zrobienia

Kontakt z autorem

1.2 Wprowadzenie...

TaskiSMS jest programem służyącym do wysyłania coraz popularniejszych wiadomości tekstowych na telefony komórkowe. Program używa MUI, więc jego wygląd może być w dużym stopniu zdefiniowany przez użytkownika. Program działa na zasadzie tzw. plugins, czyli jego możliwości mogą być łatwo rozszerzone, poprzez obsługę coraz to nowszych sieci telefonii komórkowej. Więcej znajdziesz w w kolejnych rozdziałach.

1.3 Info o licencji itp...

Program powstał z założenia jako freeware, czyli za jego użytkowanie nie będzie pobierał żadnych opłat. Jak zapewne zauważyłeś/aś program wyświetla na dole bannery reklamowe. Byłoby miło jeżeli ktoś zechciałby raz na jakiś czas kliknąć na taki banner i oglądnąć stronę WWW mojego sponsora. Podsumowując...

1. Program jest freeware, można go dowolnie kopiować, kasować i tak dalej. Nie uczę sobie natomiast jakichkolwiek modyfikacji kodu programu.
2. NALEŻY klikać na bannery reklamowe, wyświetlane na dole okna programu.

1.4 Instalacja programu

Instalacja programu jest banalnie prosta. Wystarczy przekopiować lub rozpakować program do dowolnego katalogu na dysku. Podobnie należy postąpić z bibliotekami, których program wymaga. Biblioteki należy przekopiować do katalogu LIBS: dysku startowego. Klasy MUI należy przekopiować do katalogu MUI:Libs/MUI.

1.5 Wymagania programu

Wymagania programu nie zostały jeszcze dookoła określone. Prawie pewne jest, że wymaga on:

Sprzęt:

- Amiga;
- Kickstart 2.0+;
- trochę RAMu;

Software:

- Magic User Interface (MUI) w wersji 3.8, możliwe, że ze starszą wersją również zadziała. MUI jest autorstwa Stefana Stuntza i zamówić je można na stronie [www, http://www.sasg.com](http://www.sasg.com)
- Pakiet OpenURL wymagany do obsługi bannerów. Instalacja pakietu nie jest wymagana, lecz zalecana. Autorem OpenURL jest Troels Walsted Hansen. Pakiet można znaleźć na Aminecie w katalogu [comm/www/OpenURL30.lha](http://ftp.wustl.edu/pub/aminet/comm/www/OpenURL30.lha)
<ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/comm/www/OpenURL30.lha>
- Klasa MUI, Popplaceholder.mcc autorstwa Marcina Orłowskiego. ftp://amiga.com.pl/pub/mcc/MCC_Popp.hla

- Klasa MUI, NList której autorem jest Gilles Masson.
ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/dev/mui/MCC_NList0_89.lha
- Klasa MUI, TextEditor.mcc, której autorem jest Allan Odgaard.
ftp://ftp.wustl.edu/pub/aminet/dev/mui/MCC_TextEditor.lha
- Oczywiście połączenie z Internetem kompatybilne z
bsdsocket.library. Może być to Miami, AmiTCP, Genesis lub
coś innego.

1.6 Jak to używać...

Projektując interfejs użytkownika starałem się uzyskać GUI najbardziej proste i intuicyjne w obsłudze. Mimo wszystko należą się kilka słów wyjaśnienia.

Przed wszystkim... jak nie wiesz co do czego służy, to nakieruj wskaźnik myszki nad niepewny guzik, a oczom twoim ukaże się balonik z wyjaśnieniem funkcji.

W gadgecie cyklicznym na dole ekranu przełącza się dostępne pluginy. Każdy z pluginów obsługuje wysyłanie SMSów do różnych operatorów. Aby zapoznać się z listą operatorów proponuje otworzyć listę operatorów oraz przełączyć gadnet zmiany pluginu.

Numery telefonów należą wpisywać tylko i wyłącznie w formacie międzynarodowym, czyli ze znacznikiem + na początku. Format taki można zdefiniować w dość prosty sposób, oto on: +KKOOONNNNNN , gdzie KK, to numer kraju w jakim znajduje się operator sieci GSM, OOO to numer konkretnego operatora, a NNNNNN to numer telefonu konkretnego abonenta. Na przykład, aby wysłać SMS do polskiej sieci Idea należą wpisać +48501xxxxxx.

1.7 Znane błędy...

Na razie wyłowiłem tylko jeden.

Jeżeli pod klasę TextEditor.mcc mamy podłączony słownik Ort, możliwe jest, że program zwiędnie w czasie ładowania słownika. Na razie proponuje wyłączyć obsługę słownika konkretnie dla programu TaskiSMS.

1.8 Oto co mam zamiar dorobić w kolejnej wersji

Oto co znajdzie się w następnej wersji...

1. Coraz więcej plugins. Jeżeli program nie obsługuje

Twojej sieci komórkowej, skontaktuj się ze mną. W miarę możliwości dorobię odpowiedni plugin dla Twojej sieci.

2. Rozbudowany adresbook
3. Możliwość połączenia przez proxy
4. Okno konfiguracyjne programu
5. Licznik długości SMSa
6. Inna długość wiadomości dla każdego pluginu. Aktualnie wiadomość wysyłana przez każdy plugin ma maksymalną długość 140 znaków.
7. Czekam na pomysły...

1.9 Jak się ze mną skontaktować

Najlepiej kontaktować się ze mną poprzez e-mail:

paplo@taski.com.pl

Jeżeli masz cierpliwość, można także tradycyjnie pisać pod adres:

Paweł Filipczak
ul.Herbsta 18/12
76-200 Słupsk
Poland